Anderson Ribeiro Pires

#BRINCARDOQUÊ?

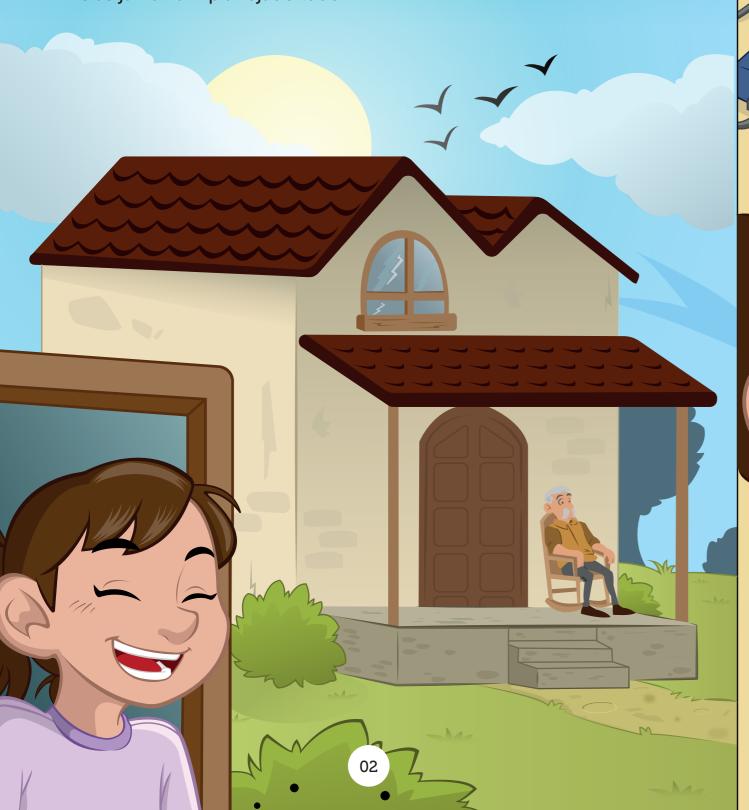


Anderson Ribeiro Pires

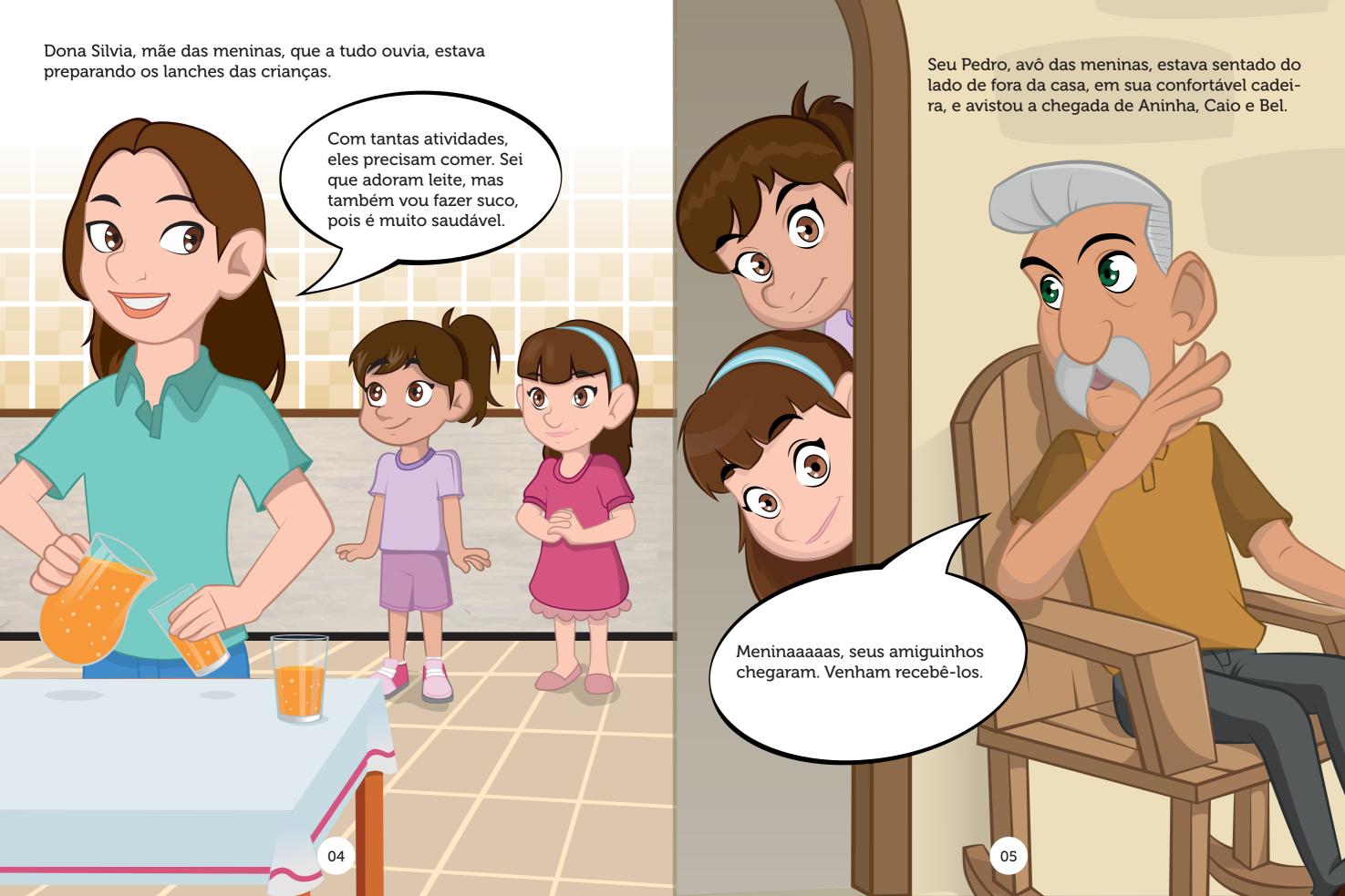
Ilustrações
PH Freitas

#BRINCARDOQUÉ?

1ª edição Aquiraz - Ceará Iteva 2016 Era um sábado lindo, com o clima ótimo. Andréa olhou pela janela e sorriu, ela estava muito animada. Juntamente com sua irmã Rafaela, estavam ansiosas, pois naquele dia receberiam em sua casa seus amigos Aninha, Caio e Bel, para um dia cheio de diversão. E elas já haviam planejado tudo.







Assim que as crianças entraram, Dona Silvia chamou todas para a cozinha, pois teriam que lanchar primeiro. Mas a Rafaela não gostou muito dessa ideia.



Após o lanche, correram para o videogame. Rafaela tratou logo de pegar o segundo controle, pois Caio já estava com o primeiro em suas mãos. O som estava bem alto e todos estavam se divertindo muito até que...

A televisão desligou, também as luzes e até o rádio de Dona Silvia.





Seu Pedro levantou-se e, andando em direção às crianças, contou que em seu tempo, mesmo havendo energia elétrica, ele não tinha nada dessas coisas tecnológicas, mas brincava e se divertia do mesmo jeito.



Andréa, o vovô não é do tempo dos dinossauros não, eles morreram a milhares de anos garota. Seu Pedro, você pode ensinar alguma dessas brincadeiras pra gente, por favor?





Todos seguiram o vovô até o alpendre da casa, que era ventilado e estava claro, mesmo sem energia. Seu Pedro contou a todos que quando era criança brincava de gato mia, adedonha, passa anel, amarelinha e muitas outras coisas legais.



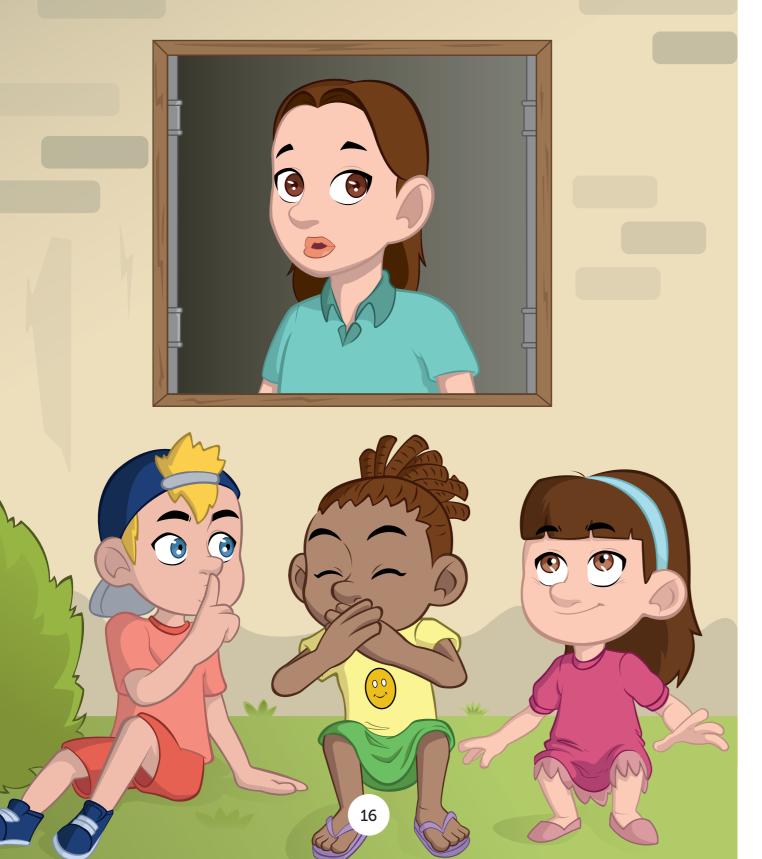
E Seu Pedro começou a explicar:

- Para brincar de Gato Mia, primeiro vendamos os olhos de um de vocês, essa pessoa é chamada de Pegadora. Venha cá Régis, você será o primeiro.
- Ahhhhh. Gostei, vou ser o primeira disse Régis contente.
- Agora enquanto eu giro o Régis, vocês mudam de posição, ninguém pode ficar no mesmo lugar.
- Pronto, todos parados agora. Régis, você deve andar e tentar encostar em alguém.
- Mas Seu Pedro, eu não estou vendo nada.
- Não tem problema Régis, a brincadeira é assim mesmo. Só ande devagar para não se machucar, e eu ficarei atento para você não esbarrar em nada. Assim que você encostar em alguém deve dizer "Gato Mia", e quem for apanhado deve começar a miar, como um gato mesmo. Sua missão é tentar adivinhar quem é o gato, todos entenderam?
- É muito fácil vovô, eu entendi. Vamos Régis, feche os olhos para o vovô te vendar disse Andréa.
- Crianças, se o Régis acertar, o apanhado vira pegador no lugar dela completou o avô.

15

Todos riram muito dos diversos "miados", e Dona Silvia achou que tinham gatos no telhado.

Aninha foi até Seu Pedro e disse que queria brincar de Passa Anel, pois adorava anéis. Caio não gostou muito e disse que não iria brincar de brincadeiras só de meninas.





- Um de vocês ficará com o anel, ou qualquer outro objeto pequeno, escondido entre as mãos. Todos os outros ficarão sentados, um do lado do outro, com os braços estendidos e as mãos unidas, como se estivessem escondendo algo.
- Eu tenho um anel, vou começar disse Régis.
- Então o Régis irá passa suas mãos por dentro das mãos de todos, obedecendo a ordem da fila, mas só que ela deixará o anel na mão de alguém. Depois o Régis escolherá um dos participantes para tentar adivinhar com quem ficou o anel.
- E como que a gente adivinha isso Seu Pedro?
- perguntou caio interessado.
 - Normalmente a pessoa que fica com o anel, tende a apertar mais forte as mãos, não consegue esconder um sorriso... eles acabam demonstrando de alguma forma, por isso é importante que quem ficar com o anel aja naturalmente.
 - E se a pessoa adivinhar vovô? perguntou Rafaela.
 - Se ela adivinhar, ela será a nova passadora do anel, e se errar, quem recebeu o anel é que será o novo passador.



18



Depois de ensinar essas e outras brincadeiras, Seu Pedro notou que estava quase escurecendo e ligou a luz do alpendre. Todas as crianças então perceberam que a energia elétrica havia retornado. A energia voltou... êêê. 20 21



Copyright © 2017 by ITEVA

Texto

Anderson Ribeiro Pires

Ilustrações

Pedro Henrique Freitas Vasconcelos

Andersson Mesquita Barbosa Gabriel de Sousa Abreu Jair da Silva Ferreira Jefferson Wilker Souza Barreto

Equipe Pedagógica

Aline Riselia da Costa Santos Rocha Ana Patrícia Sousa dos Santos Aurinete Araújo Nascimento Sousa Elenir de Lima Oliveira

Francisca Erilânia Leandro Correia Nunes Léia Sampaio de Figueiredo Leudene Rocha Araújo Maria Denise Carvalho Maria Zilmar Timbó Teixeira Aragão

Sandra Dantas de Oliveira Shirley Beatriz Rodrigues Vieira Sônia Maria Falção de Menezes Tabita Lopes Figueiredo Rodrigues Vanessa Benício Lima Fernandes

Revisão

Aline Ribeiro Braga Vanessa Saraiva Belém

Coordenação editorial

Anderson Ribeiro Pires Sara Belém Beneduce

Catalogação

Antônio Miguel de Sousa Lima

Editoração eletrônica

Israel Araújo de Oliveira

TEXTO ESTABELECIDO CONFORME O NOVO ACORDO ORTOGRÁFICO DA LÍNGUA PORTUGUESA

Dados de Catalogação

Pire. Anderson Ribeiro.

#BricandarDoQuê? . / Anderson Ribeiro Pires.

- Aguiraz: ITEVA, 2016.

28p. :il. 19,5 x 26,0 cm ISBM: 978-85-93220-07-4

1. Ficção: Literatura infantojuvenil. I.Título 028.5

Todos os direitos desta edição estão reservados ao Instituto Tecnológico e Vocacional Avançado - ITEVA Rodovia CE 040, s/n

Aquiraz – Ceará – Brasil CEP: 61.700-000 Fone: (85) 3362-3210 iteva@iteva.org.br www.iteva.org.br

Este livro utiliza papel que segue as leis ambientais de proteção à natureza.

#BrincarDoQuê é uma história que tem como objetivo central resgatar as brincadeiras antigas que fazem parte da cultura popular e muitas vezes são desconhecidas pelas crianças de hoje. Este livro é um dos materiais desenvolvidos no Projeto CDF - Cientista Do Futuro, que promove o acesso de crianças à atividades pedagógicas que privilegiam o lúdico, trabalham a autonomia, fantasia, leitura, escrita e interpretação de textos, fomentam a capacidade de aprender e estimulam os pequeninos a serem sujeitos do seu próprio aprendizado, incentivando-os à busca contínua de conhecimento e cultura, fontes de formação cidadã e transformação social.





Parceiros















